Manuel de l'utilisateur Backgammon-Timer (Français)

Introduction

Nous vous félicitons pour l'achat de ce Backgammon Timer de haute qualité Digital Game Technology. Ce Backgammon Timer apporte encore plus d'excitation et de dynamisme à n'importe quel jeu joué à deux joueurs. Pratique, avec ses boutons supérieurs et un grand écran, le Backgammon Timer est très simple à programmer et facile à utiliser. Il dispose d'un mode compte à rebours et mode comptage vers le haut d'une période, et peut être réglé d'1 seconde à 9 heures 30 minutes. Le décompte de temps bascule d'un joueur à l'autre quand l'un des deux boutons est enfoncé.

Vous pouvez utiliser le Backgammon Timer pour une grande diversité de jeux tels que les échecs, les dames, le poker, le Scrabble™, Les Cités Perdues, Party & Co, les dominos, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Poursuite, Monopoly ou tout autre jeu qui se joue à deux. Il vous suffit d'allumer, de définir le temps de jeu désiré et de démarrer l'horloge. Que la partie commence!

Batterie

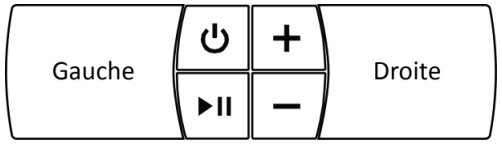
Le Backgammon Timer fonctionne avec une pile AA (LR6). Nous recommandons d'enlever les piles si le Backgammon Timer n'est pas utilisé pendant une longue période pour éviter des dégâts occasionnés par des fuites. Quand vous voyez ce symbole sur le haut de l'affichage la pile doit être changée par une pile neuve, même si le Backgammon Timer peut être utilisé encore pour quelques parties lentes.

Important:

- La batterie incluse est non rechargeable et ne devra pas être rechargée.
- N'utilisez pas de piles rechargeables avec ce produit.
- Respectez la polarité quand vous placez la batterie dans le compartiment réservé.
- Une batterie morte doit être retirée du produit immédiatement.
- Ne jamais court-circuiter la batterie.

Fonctionnement de le Backgammon Timer

Boutons de commande



⏻	C'est l'interrupteur pour éteindre ou allumer le Backgammon Timer. Pour éteindre, maintenez le bouton enfoncé pendant 1 seconde.
+	Utilisez ce bouton pour augmenter le temps ou delay de jeu avant de démarrer un jeu. Maintenez enfoncé pour un réglage rapide.
−	Utilisez ce bouton pour diminuer le temps ou delay de jeu avant de démarrer un jeu. Maintenez enfoncé pour un réglage rapide.
▶II	Utilisez ce bouton pour démarrer ou arrêter le Backgammon Timer. Notez que le Backgammon Timer peut être également démarré en appuyant sur le bouton de ''gauche'' ou de ''droite''.

D'affichage du Backgammon Timer



Comment configurer le Backgammon Timer

- Appuyez sur le bouton ⏻ L'affichage indique le dernier réglage utilisé. L'icône II est visible sur l'affichage pour indiquer que le Backgammon Timer n'est pas en marche.
- Le temps de jeu ou de delay peut être défini à l'aide des boutons + et −. Appuyez á nouveau le bouton ⏻ pour afficher le dernier réglage delay utilisé.
- Si un temps de delay supérieur à zéro secondes est sélectionné la lettre **D** sera affiché à l'écran. Si le temps de delay est égal à zéro la lettre **D** ne sera pas affiché.
- Au début de chaque tour, le temps de jeu ne démarre pas le temps de rebours jusqu'à ce que le temps de delay est passé. Pendant le temps de delay la lettre **D** et les deux points clignotent.
- L'horloge peut désormais être lancée en appuyant sur le bouton ▶II ou en appuyant sur le bouton de ''gauche'' ou de ''droite''. Appuyez sur le bouton ▶II pour démarrer l'horloge de gauche (indiquée par le clignotement des deux points). En appuyant sur le bouton d'un côté ou de l'autre on démarre l'horloge pour l'autre joueur.
- Le symbole ▶ s'affiche indiquant que le Backgammon Timer est en marche.
- En appuyant sur le bouton ▶II on met le Backgammon Timer en pause. Alors le symbole II s'affiche.
- Redémarrez le Backgammon Timer pour un nouveau jeu utilisant la touche ⏻ (i.e.: éteindre et rallumer de suite).
- Lorsqu'il est éteint, les derniers paramètres utilisés seront mémorisés pour le prochain jeu.

Réglage du temps de jeu

Au début d'une partie chaque joueur reçoit la même quantité de temps. Le Backgammon Timer peut être réglé sur les temps intervalles ci-dessous:

Temps	Intervalles de temps possibles
Temps de jeu inférieur à 1 minute	Intervalles d'1 seconde
Temps de jeu entre 1 et 10 minutes	Intervalles de 30 secondes
Temps de jeu entre 10 minutes et 30 minutes	Intervalles d'1 minute
Temps de jeu entre 30 minutes et 2 heurs	Intervalles de 5 minutes
Temps de jeu entre 2 heures et 9 heures 30 minutes	Intervalles de 30 minutes

Important: En dessous de 1 minute, le temps de bonus peut être réglé avec des intervalles de 1 seconde. Entre 1 minute et 9 minutes et 50 secondes, il peut être réglé avec des intervalles de 10 secondes.

Comportement du drapeau

Du côté du premier joueur qui passe à zéro, donc qui n'a plus de temps, un drapeau clignotante s'affichera. Lorsque le deuxième joueur passe à zéro, son horloge arrêtera mais aucun drapeau s'affichera. Cela permet de toujours établir quel joueur a atteint zéro en premier, c'est-à-dire, celui qui a épuisé son temps en premier.

Comportement des avertisseurs sonores

L'alarme sonore peut être activée ou désactivée en maintenant le bouton ⏻ enfoncé pendant 2 secondes lors de la mise sous tension du Backgammon Timer. Le symbole ♪ est affiché lorsque le signal sonore est activé. Avec le son activé il y a un court bip lorsqu' il y a 10, 5, 4, 3 et 2 secondes restantes, et d'un bip plus long lorsqu'1 seconde demeure jusqu'à ce que zéro soit atteint.

Entretien et nettoyage

Votre Backgammon Timer est un produit résistant de bonne qualité. Si vous le traitez correctement elle devrait être performante pendant des années sans vous occasionner de soucis. Pour nettoyer le Backgammon Timer, utilisez un chiffon à peine humide. N'utilisez pas des produits nettoyants abrasifs. Attention, la lumière du soleil peut provoquer une décoloration.

Conditions de garantie

Digital Game Technology garantit que votre Backgammon Timer électronique est en conformité avec les meilleures normes de qualité. Si en dépit des soins apportés dans le choix des composants, des matériaux, de la production et du transport, votre Backgammon Timer présente néanmoins un défaut, pendant les 24 mois après l'achat, vous devrez contacter le vendeur où vous avez acheté le produit. Il se peut qu'on vous demande une preuve d'achat. Lorsqu'un problème arrive donnez une description détaillée du défaut et le numéro de série du Backgammon Timer.

La garantie est valable seulement si le Backgammon Timer a été utilisé d'une façon raisonnable et prudente. La garantie est nulle si le Backgammon Timer a été malmené ou s'il y a eu des tentatives de réparation non autorisées entreprises sans l'autorisation expresse par écrit de Digital Game Technology.

Spécifications techniques

Batterie	Une batterie AA (LR6)
Exactitude	Mieux qu'1 seconde par heure.
Boîtier	Plastique ABS (couleurs variées)
Affichage	115 x 17 mm
Taille	155 x 60 x 42 mm
Poids	105 grammes (y compris la batterie)

Clause de non-responsabilité

Nous n'avons épargné aucun effort pour veiller à ce que les informations contenues dans ce manuel soient correctes et complètes. Cependant il n'y aura pas de responsabilité juridique pour une erreur ou omission. Digital Game Technology se réserve le droit de modifier les spécifications du matériel et des logiciels décrits dans ce manuel sans avis préalable.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, transmise ou traduite dans n'importe quelle autre langue, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation écrite préalable de Digital Game Technology.

CE Le Backgammon Timer est en conformité avec:
directive 2004/108/EC et directive 2011/65/EU

Cet équipement est libellé avec un symbole pour le recyclage. Cela veut dire qu'à la fin de vie de cet équipement, vous devrez vous en débarrasser séparément dans un point de collecte. Il ne faut pas le jeter avec les ordures ménagères.

Ce produit n'est pas convenable pour les enfants de 0 et 3 ans.
Contient des petites pièces. Danger de suffocation.

Le Backgammon Timer est en conformité avec la réglementation allemande "Der Grüne Punkt" Marque déposée de Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com